

В качестве техники разработки Тест-дизайна для задания 7.7 было применено Парное тестирование (**Pairwise Testing**) — методом Generate Pairwise.

Шаги выполнения тест-дизайна:

1. Открыть страницу: <http://130.193.37.179/app/pets>
2. В каждом наименовании фильтра, извлечь уникальные значения, которые можно выбрать из раскрывающегося списка, в т.ч. пустое значение (NA):

№	Вид животного	Порода	Пол	Возраст
1	Герой*	Индийский	Девочка	0
2	Кот	Корелла	Кабель	1
3	Кошка	Немецкая овчарка	Мальчик	2
4	Обезьянка	Питбуль	Сучка	NA
5	Попугай	Розовый*	NA	NA

*Данных атрибутов не существует (не имеют отношения к своим разделам), поэтому принято решение их в тест-кейсе не указывать, а заменить на NA.

Нажать на кнопку «Сбросить» в разделе Фильтрации.

3. Указать условия, для выполнения позитивных тест-кейсов, при которых возможно применение сразу трёх фильтров: Вид животного, Порода и Пол:

Вид животного	Условие	Порода и пол
Кот	...не может существовать с...	Корелла
Кот		Немецкая овчарка
Кот		Питбуль
Кот		Кабель
Кот		Девочка
Кот		Сучка
Кошка		Корелла
Кошка		Немецкая овчарка
Кошка		Питбуль
Кошка		Мальчик
Кошка		Кабель
Кошка		Сучка
Обезьянка		Корелла
Обезьянка		Немецкая овчарка
Обезьянка		Питбуль
Обезьянка		Кабель
Обезьянка		Сучка
Попугай		Немецкая овчарка
Попугай		Питбуль
Попугай		Кабель
Попугай	Сучка	

4. Открыть сайт: <https://pairwise.teremokgames.com/>

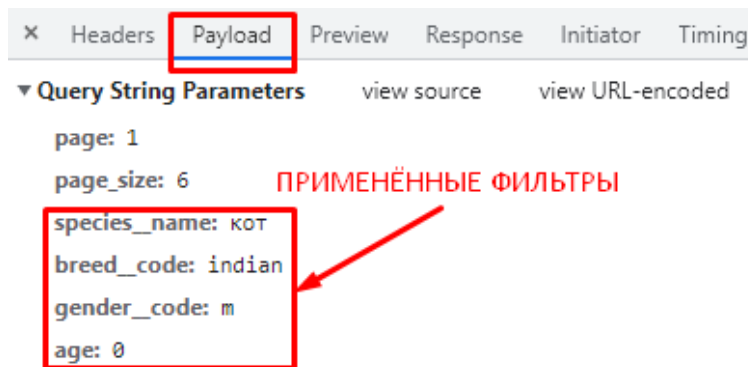
Заполнить таблицу на основе данных из пункта 2 и применить фильтры (кнопка «Edit Conditions») из пункта 3.

Нажать на кнопку: Generate Pairwise.

Будет сгенерирована выгрузка в Excel-файл с названием «Pairwise». После приведения выгрузки к более логичному содержанию (путём коррекции некоторых сочетаний атрибутов по строкам), получим следующие **тестовые данные** для проведения тест-кейсов:

№	Вид животного	Порода	Пол	Возраст
1	Кот	Индийский	Мальчик	0
2	Кот	NA	NA	2
3	Кошка	NA	Девочка	1
4	Обезьянка	Индийский	Мальчик	NA
5	Попугай	NA	Мальчик	0
6	Попугай	Корелла	NA	1
7	NA	NA	Сучка	2
8	NA	Индийский	NA	NA
9	NA	Корелла	Девочка	NA
10	NA	Немецкая овчарка	Кабель	0
11	NA	Питбуль	Сучка	1

5. Открыть сайт: <http://130.193.37.179/app/pets> (для последующих шагов в пункте 13, можно просто обновить страницу сайта с помощью кнопки «Обновить» в браузере).
6. Нажать клавишу **F12** на клавиатуре для открытия панели инструментов разработчика «**DevTools**». Перейти на вкладку **NetWork** (Сеть).
7. В видимой области открытой страницы сайта задать значения для каждого фильтра, используя значения тестовых данных первой строки таблицы из пункта 4.
8. В **DevTools** на вкладке **NetWork** в столбце «**Name**» нужно нажать на самый последний запрос, расположенный снизу (имеет следующий вид: `?page=1&page_size=6&species__name=...`). Справа появится дополнительное окно, где нужно нажать на вкладку «**PayLoad**», чтобы убедиться, что в этом запросе были применены все фильтры, согласно первой строки из таблицы тестовых данных:



9. Перейти на вкладку «**Headers**» и скопировать полностью адрес в поле «**Request URL**».
10. **Открыть Postman**. Создать новую коллекцию с названием: «**Задание 7.7**». В ней назначить переменную с названием «**AddressIP**» на адрес: «<http://130.193.37.179>». В этой коллекции создать папку с названием, отражающим суть задачи: «**ДомПитомца_Фильтр**». В папке перейти на вкладку «**Tests**» и в правом боковом разделе «**Snippets**» (Фрагменты) найти и нажать на «**Status code: Code is 200**», что добавит тест на успешное выполнение запроса для всех вложенных в папку запросов.
11. В папке: «**ДомПитомца_Фильтр**» создать запрос типа «**GET**»: При наведении указателем мышки на папку, нажать на три точки справа левой кнопкой мыши и выбрать из выпадающего списка: «**Add Request**». Присвоить запросу имя: «**Filter 01**». В поле: «**Enter request URL**» запроса вставить скопированный из поля «**Request URL**» в DevTools адрес [http](http://130.193.37.179) в полном виде. При этом параметры запроса (Query Params) на вкладке «**Params**» будут заполнены автоматически. В добавленном адресе [http](http://130.193.37.179), заменить: «<http://130.193.37.179>» на переменную: «**{{AddressIP}}**». В правом верхнем углу запроса нажать кнопку «**Save**» для сохранения параметров запроса.
12. Нажать кнопку: «**Send**» для отправки запроса на сервер.

При успешном запросе, снизу появится значение статуса обработки запроса с кодом **200**, а также раздел **Body**, где будет получено тело запроса, аналогичное по содержанию во вкладке «**Preview**» раздела **NetWork** в **DevTools**. Также об успешном выполнении запроса будет свидетельствовать полученный код 200 на вкладке «**Test Results**» под отправленным запросом в Postman.
13. **Повторить выполнение** шагов с **5 по 12** пункты (пропуская пункт 10) для последующих тест-кейсов в таблице тестовых данных. Для каждого последующего запроса в Postman присваивать имя «**Filter**» с указанием через пробел номера строки тест-кейса из таблицы тестовых данных. Имя последнего запроса должно быть «**Filter 11**». Для ускорения создания похожих запросов можно воспользоваться функцией меню «**Duplicate**».

14. Навести указатель мыши на коллекцию «Задание 7.7», нажать на появившиеся три точки (...) левой кнопкой мыши. Выбрать «**Run collection**» из раскрывшегося списка.
15. В появившемся окне «**Run Order**» нажать на синюю кнопку справа: «**Run Задание 7.7**». Проверить успешность выполнения всех запросов.